



QIS INSTITUTE OF TECHNOLOGY

(Approved by AICTE, New Delhi & Affiliated to JNTU, Kakinada)

(AN ISO 9001: 2015 Certified Institution)

Ponduru Road, Vengamukkapalem, Ongole, A.P - 523 272

CSE DEPARTMENT NEWS LETTER

CHIEF EDITOR:

Mr. T.V.Subrahmanyam
HOD

EDITOR:

Mr. V.V. Siva Shankar
Academic coordinator

FACULTY ADVISORS:

Mrs. K. Anusha
Ms. A. Sai Harika

STUDENT MEMBERS:

1. M VIJAYA BHASKAR
REDDY, III/CSE
2. G SWATHI, III/CSE
3. K KALYANI, III/CSE
4. R BHARGAVI, III/CSE



TECHNO-FOCUS

2016-17

July to September

Principal's Message



I am happy to note that the editorial board brings out newsletter for the period July to September 2016. It is great to find a considerable number of participants in co-curricular and extracurricular activities which certainly prove that our staff and students are adequately equipped and possess necessary skill-sets to bring such laurels to the institution.

Dr. G. Lakshmi Narayana

HOD's message



Am very happy that our Computer science and engineering is releasing Newsletter. It is a platform to bring out the hidden talents of students and faculty. The major strength of the department is a team of well qualified and dedicated faculties who are continuously supporting the students for their academic excellence. We have arranged several guest lectures and workshops for our 2nd, 3rd and 4th year students in this semester. The department has already applied for the NBA accreditation. I hope the NBA committee will be visiting our department in the coming semester. So let us work together for the achievement of this goal. I would like to thank all my colleagues for their tireless efforts to help the department progress at a very steady pace.

Mr. T.V.Subrahmanyam

Department of Computer Science and Engineering

The Department of Computer Science & Engineering was started in the year 2008. With an intake of 60, now total strength of the department is 480. The college conducts the examinations and the degree is awarded by JNTUK Kakinada. University incorporates latest developments in Basic Computer Science, Programming, Application development, Communication, Data mining and warehousing and allied fields in a dynamic fashion so that the student is exposed to the latest technological advancements during the course of study.

Vision of the Department

To produce highly knowledgeable computer science and engineering professionals comprising of technical skills & competence to meet the global requirements embedding with research, ethical values and societal commitment.

Mission of the Department

- Impart quality education in computer science and engineering through innovative teaching and learning methodologies.
- Conduct industry ready skill development programs to bridge the gap between academia and industry to produce competitive software professionals with research and lifelong learning.
- Inculcate team work, ethical values to make them socially committed professionals.

Program Educational Objectives (PEOs)

PEO 1: Graduates will have solid foundation in fundamentals of computer science and engineering required to solve computing problems and create innovative software products and solutions for the real life problems.

PEO 2: Graduates will have technical competence and skills to use modern and cost-effective tools and technologies and have extensive and effective practical skills in computer science and engineering to pursue a career as a computer engineer.

PEO 3: Graduates will have attributes like professionals with world class academic excellence, ethics, best practices, values, social concerns, lifelong learning and openness to other international cultures to meet the global needs.

PEO 4: Graduates will have managerial and entrepreneur skills with cross-cultural etiquettes, leading to a sustainable competitive edge in R&D and meeting societal needs.

Guest Lecture

A number of Guest Lectures from various Institutional and Industrial Experts in the field were organized by department OF CSE for in-depth understanding of the subjects. Table shows the list of some guest lecturers organized.

Date	Topic	Resource person
12-Sep-16	Software Engineering	RNV Jagan Mohan, Assoc professor, Swarnandhra College of Engineering and Technology, Narsapuram

Workshop

Date	Topic	Resource person
15/9/2016 to 17/9/2016	Software Testing Tools	MR. ABDUL AZEEZ, TEST MANAGER, CAPGEMINI, HYDERABAD.
6/09/2016	Internet of things	

Students Participation in inter-institute events

S.No	Name of the student	Date	Title of the event	College/university & location
1	ANANTHU GURUCHARAN	7-Jul-16	Poster presentation	SV university, Tirupati
2	BHIMANADAM ABHIRAMI REDDY	7-Jul-16	Poster presentation	SV university, Tirupati
3	DHULIPALLA PRABHAKAR	7-Jul-16	Poster presentation	SV university, Tirupati
4	GONDI AVINASH	7-Jul-16	Poster presentation	SV university, Tirupati
5	GUDIVADA VAMSI	7-Jul-16	Poster presentation	SV university, Tirupati
6	IRIGELA BRAHMA REDDY	7-Jul-16	Poster presentation	SV university, Tirupati
7	JAMPALA MANOJ	7-Jul-16	Poster presentation	SV university, Tirupati

students who participated outside a state

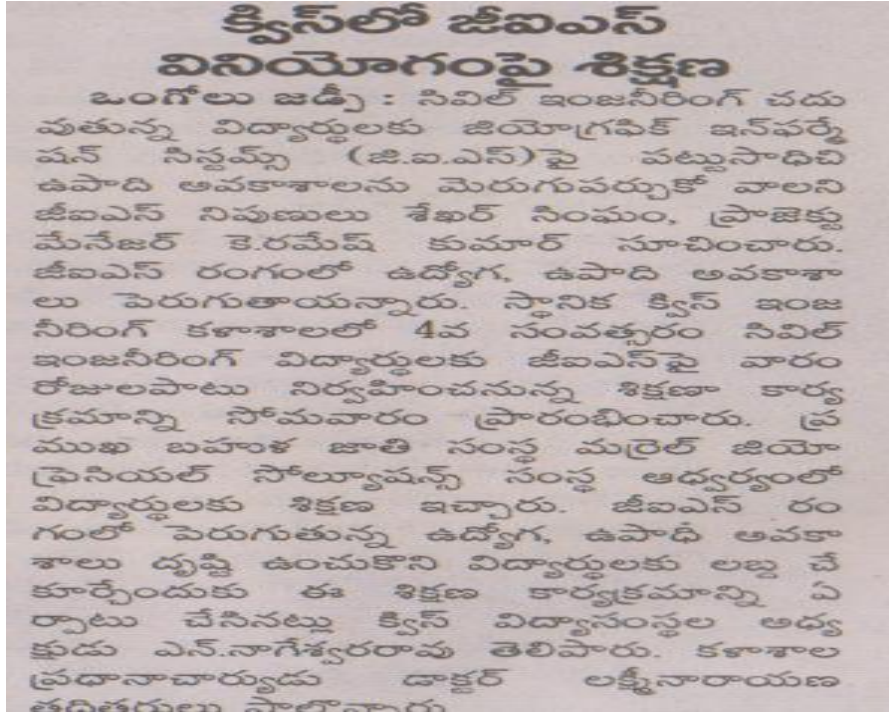
S.No	Name of the student	Date	Title of the event	College/university & location
1	ADDANKI RAJA RAJESWARI	27-8-16	Grid computing	Hindustan university, chennai
2	ANNABATHINA SAI SRAVANI	27-8-16	Grid computing	Hindustan university, chennai
3	ARETI SRAVANI	27-8-16	Grid computing	Hindustan university, chennai
4	ASI MEENA	27-8-16	Grid computing	Hindustan university, chennai
5	ATTULURI LAVANYA	27-8-16	Grid computing	Hindustan university, chennai
6	AVULA VENNELA	27-8-16	Grid computing	Hindustan university, chennai
7	BALINA TEJASWI	27-8-16	Grid computing	Hindustan university, chennai
8	BATHINEEDI ANVITHA	27-8-16	Grid computing	Hindustan university, chennai

Placement Training

S.NO	Date of the Event	Resource person	Details of training Program
6	30.9.2016	Mr.Jishnu	AMCAT Orientation
7	22.9.2016	Mr. Praveen	ERP Training
8	2.9.2016	Mr.Kirithivasan	How to prepare for HR round
9	29.8.2016	Mr.Prasanth	Software Technologies used in IT industry
10	19.7.2016	Ms.Garima	Workshops on Overseas Education
11	21.7.2016	Mr.Avinash	Orientation on CRT

Placements

One Week Training Classes on GIS



PROGRAMS CONDUCTED BY EDC

S.NO	Name of the Resource person	Name of the Event	Beneficiary	Date of the Event
1	Mr. D. Krishna Reddy, Relationship Manager, Birla Asset management company Ltd., Vizag	Workshop on Business & Wealth Management	Students of different years & different branches	22.07.2016
2	Dr. P. Hari Babu, ANU PG CENTER, Ongole	Awareness on E-Marketing	Registered Students from all Departments	12.08.2016
3	Dr.N.Venkateswara Rao, ANU PG Center, Ongole	Women's Role in Indian Economic Development (International Womens Day)	Students of different years & different branches	09.09.2016

Student Achievements & Contributions

Name of the Student	Name of the Event	Position/Prize	Awarded by
G.SAI KRISHNA	JNTU-K FOOTBALL INTERCOLLEGIATE TOURNAMENT CUM SELECTION TRAILS	1 MEMBER SELECTED TO JNTU-KAKINADA UNIVERSITY TEAM	JNTU-KAKINADA
M.VIJAYA BASKAR			
M.ASHOK			
M.V. ABHISHEK			
M.NIHAR			
T.SAI PRAKASH			
N.MOHAN BABU			
B.NARESH			
U.SAI VINEETH			
K.V.S.N. CHARAN			
M.ADITHYA			
B.HARI KRISHNA			
G.RAVINDRA			
SK.AABID	A.P STATE INTER-DISTRICT SENIOR WUSHU(MEN) TOURNAMENT	STATE-BRONZE MEDAL	Govt of A.P

Student Selected to National Level Long Jump Competitions

జాతీయ పోటీలకు క్విస్ విద్యార్థి

ఒంగోలు: లాంగ్ జంప్ జాతీయ స్టాయి పోటీలకు క్విస్ కాలేజీలో మూడో సంవత్సరం సివిల్ ఇంజనీరింగ్ చదువుతున్న విద్యార్థి కే హరికృష్ణ ప్రశంస పత్రంతో విద్యార్థి, అధ్యాపకులు ఎంపికైనట్లు ఆ విద్యాసంస్థల అధినేత నిడమనూరి సూర్యకల్యాణ్ చక్రవర్తి తెలిపారు. ఈ మేరకు సోమవారం కాలేజీలో హరికృష్ణను ఆయన, కాలేజీ ప్రిన్సిపాల్ లక్ష్మీనారాయణ అభినందించారు. ఇటీవల నెల్లూరులో జరిగిన రాష్ట్రస్థాయి పోటీల్లో అద్భుత ప్రతిభ కనబరిచాడని, అక్టోబర్ 14, 15, 18 తేదీల్లో గుజరాత్ రాష్ట్రంలో జరిగే జాతీయ స్టాయి పోటీల్లో రాణించాలని వారు ఆకాంక్షించారు.

రాష్ట్ర లాంగ్ జంప్ జట్టుకు క్విస్ విద్యార్థి

ఒంగోలు కలెక్టరేట్: ఒంగోలులోని క్విస్ కళాశాలలో సివిల్ ఇంజనీరింగ్ మూడో సంవత్సరం చదువుతున్న కే. హరికృష్ణ రాష్ట్ర లాంగ్ జంప్ జట్టుకు ఎంపికైనట్లు క్విస్ విద్యా సంస్థల అధినేత నిడమనూరి సూర్యకల్యాణ్ చక్రవర్తి తెలిపారు. స్టూడెంట్ ఒలంపిక్ అసోసియేషన్ ఆధ్వర్యంలో నెల్లూరు జిల్లాలో జరిగిన రాష్ట్ర స్టాయిలండ్-22 పోటీల్లో హరికృష్ణ అత్యుత్తమ ప్రతిభ కనబర్చినట్లు తెలిపారు. వచ్చేనెల 14 నుంచి గుజరాత్ లో జరిగే నేషనల్ లాంగ్ జంప్ పోటీల్లో ఆయన రాష్ట్రం తరఫున పాల్గొనబడను తెలిపారు. హరికృష్ణ వ్యాయామ అధ్యాపకుడిని సూర్య కల్యాణ్ చక్రవర్తితో పాటు కళాశాల ప్రధానాధ్యక్షులు డాక్టర్ జి. లక్ష్మీనారాయణ అభినందించారు.

Student Selected to South Jone Competitions

సౌత్ జోన్ ఇంటర్ యూనివర్సిటీ పోటీలకు ఎంపిక

ఒంగోలు నగరం: క్విస్ ఇంజనీరింగ్ కళాశాల ద్వితీయ సంవత్సరం విద్యార్థి ఎం.లక్ష్మీ సౌత్ జోన్ ఇంటర్ యూనివర్సిటీ పోటీలకు ఎంపికైనట్లు కళాశాల ప్రధానాధ్యక్షులు జి.లక్ష్మీనారాయణ రాష్ట్ర తెలిపారు. ఇటీవల కాకినాడ జేఎన్టీయూ నిర్వహించిన బాస్కెట్ బాల్ మహిళా ఎంపికల్లో విశ్వవిద్యాలయ జట్టుకు ఎంపికైనట్లు తెలిపారు. ఈ నెల 10 నుంచి 14వ తేదీ వరకు కేరళలో జరిగే టోర్నీలో పాల్గొంటుందని తెలిపారు. బుడవారం కళాశాలలో జరిగిన కార్యక్రమంలో కళాశాల అధినేతలు నిడమనూరి నాగేశ్వరరావు, సూర్యకల్యాణ్ చక్రవర్తి విద్యార్థినిని అభినందించారు.

'సౌత్ జోన్' బాస్కెట్ బాల్ జట్టుకు క్విస్ విద్యార్థిని

ఒంగోలు: సౌత్ జోన్ ఇంటర్ యూనివర్సిటీ బాస్కెట్ బాల్ జట్టుకు ఒంగోలు క్విస్ ఇంజనీరింగ్ కాలేజీ విద్యార్థిని ఎం.లక్ష్మీతో కాలేజీ యాజమాన్యం కాలేజీలో ఈసీఈ ద్వితీయ సంవత్సరం చదువుతున్న లక్ష్మీ తాజాగా నిర్వహించిన జేఎన్టీయూ కాకినాడ బాస్కెట్ బాల్ మహిళా జట్టుకు ఎంపికైంది. ఈ నెల 10 నుంచి 14వ తేదీ వరకు కేరళలోని కాలికట్ యూనివర్సిటీలో జరిగే అంతర్ యూనివర్సిటీ పోటీల్లో పాల్గొంటుందని క్విస్ విద్యాసంస్థల అధ్యక్షుడు నిడమనూరి నాగేశ్వరరావు, కార్యదర్శి సూర్యకల్యాణ్ చక్రవర్తి తెలిపారు. విద్యార్థినిని పలువురు అభినందించారు.

Student Selected to JNTU Hockey Team

యూనివర్సిటీ హాకీ జట్టుకు క్విస్ విద్యార్థి ఎంపిక

ఒంగోలు జిడ్చీ : కాకినాడలో జరిగిన జేఎన్టీయూ అనుబంధ కళాశాలల యూనివర్సిటీ హాకీ టీం సెలక్షన్ లో ఒంగోలులోని క్విస్ ఇంజనీరింగ్ కళాశాల లో మొదటి సంవత్సరం సివిల్ ఇంజనీరింగ్ చదువుతున్న ఎస్కే. ఇర్షాన్ అద్భుత ప్రతిభ కనబరిచి యూనివర్సిటీ జట్టుకు ఎంపికయ్యారు. ఈనెల 27నంచి 31వరకు అలగపా యూనివర్సిటీ కరెకడిలో జరిగే సౌత్ జోన్ ఇంటర్ యూనివర్సిటీ టోర్నమెంట్లో యూనివర్సిటీ జట్టు తరుపున ఇర్షాన్ పాల్గొంటారని కళాశాల ప్రిన్సిపాల్ జి.లక్ష్మీనారాయణ బుధవారం ప్రకటనలో తలిపారు. ఎంపికైన విద్యార్థిని క్విస్ విద్యాసంస్థల ప్రెసిడెంట్ నిడమానూరి నాగేశ్వరరావు, సెక్రటరీ సూర్య కళ్యాణ చక్రవర్తి, అధ్యాపకులు అభినందించారు.



ఇర్షాన్ను అభినందిస్తున్న సూర్యకళ్యాణ చక్రవర్తి

Student Winner in Athletics competitions

అథ్లెటిక్స్ లో క్విస్ విద్యార్థికి కాంస్య పతకం



హరికృష్ణను అభినందిస్తున్న సూర్యకళ్యాణ్ చక్రవర్తి

ఒంగోలు: ఇటీవల గుజరాత్ లో నూడెంట్ ఒలంపిక్ అసోసియేషన్ నిర్వహించిన జాతీయస్థాయి డిస్కస్ త్రో విభాగంలో తమ కాలేజీ విద్యార్థి కె.హరికృష్ణ కాంస్య పతకం కైవసం చేసుకున్నాడని క్విస్ కాలేజీ అధినేత నిడమానూరి సూర్యకళ్యాణ్ చక్రవర్తి తెలిపారు. కాలేజీలో మంగళవారం జరిగిన కార్యక్రమంలో విద్యార్థిని ప్రత్యేకంగా అభినందించారు. ప్రిన్సిపాల్ లక్ష్మీనారాయణరావు, ఫిజికల్ డైరెక్టర్ వెంకట్రావు పాల్గొన్నారు.

Celebrations

Celebrations of Mokshagundam Visveswaraiah

స్మార్తి ప్రదాత మోక్షగుండం విశ్వేశ్వరయ్య

ఒంగోలు జిడ్చీ: ఇంజనీర్లకు స్మార్తి ప్రదాత మోక్షగుండం విశ్వేశ్వరయ్య అని క్విస్ ఇంజనీరింగ్ కళాశాల ప్రధానాచార్యులు డాక్టర్ కిలారి వీరస్వామి తెలిపారు. ఒంగోలు క్విస్ ఇంజనీరింగ్ కళాశాలలో గురువారం మోక్షగుండం విశ్వేశ్వరయ్య జయంతిని పురస్కరించుకొని ఇంజనీర్స్ దినోత్సవాన్ని నిర్వహించారు. ఈ సందర్భంగా ఆయన మాట్లాడుతూ సృజనాత్మకత మైన పనులతో నాణ్యమైన పనులు నిర్వహించి మోక్షగుండం విశ్వేశ్వరయ్య సర్ ఆర్డర్ కాటన్లు చిరస్వామిగా నిలిచారన్నారు. క్విస్ విద్యాసంస్థల అధినేత నిడమానూరి సూర్యకళ్యాణ చక్రవర్తి మాట్లాడుతూ సాంకేతిక పరిజ్ఞానాన్ని ఎప్పటికప్పుడు అకళింపు చేసుకుని ముందుకు సాగాలన్నారు. అనంతరం ప్రతిభ గల విద్యార్థులకు మెరిట్ పత్రాలను అందజేశారు. ఈ కార్యక్రమంలో అకాడమీ డీన్ డాక్టర్ ఆర్.నత్వమెహర్, ఆర్.అండ్.డి విభాగాధిపతి డాక్టర్ హిమబిందు, ఎలక్ట్రానిక్స్ అండ్ కమ్యూనికేషన్స్ విభాగాధిపతి డాక్టర్ బాలస్వామి ఎలక్ట్రికల్ విద్యార్థులు, విభాగాధిపతులు, అధ్యాపక సిబ్బంది పాల్గొన్నారు.



మెరిట్ సర్టిఫికేట్లు అందజేస్తున్న వీరస్వామి

Technical Articles

Demystifying Machine Learning

Machine Learning". Now that's a word that packs a punch! Machine learning is hot stuff these days! And why won't it be? Almost every "enticing" new development in the field of Computer Science and Software Development in general has something related to machine learning behind the veils. Microsoft's Cortana - Machine Learning. Object and Face Recognition - Machine Learning and Computer Vision. Advanced UX improvement programs - Machine Learning (yes!. The Amazon product recommendation you just got was the number crunching effort of some Machine Learning Algorithm).

And not even just that. Machine Learning and Data Science in general is EVERYWHERE. It is as omnipotent as God himself, had he been into Computers! Why? Because Data is everywhere!

So it is natural, that anyone who has above average brains and can differentiate between Programming Paradigms by taking a sneak-peek at Code, is intrigued by Machine Learning.

But what is Machine Learning? And how big is Machine Learning? Let's demystify Machine Learning, once and for all. And to do that, rather than presenting technical specifications, we'll follow a "Understand by Example" approach.

Machine Learning : What is it really?

Well, Machine Learning is a subfield of Artificial Intelligence which evolved from Pattern Recognition and Computational Learning theory. Arthur Lee Samuel defines Machine Learning as: Field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed.

So, basically, the field of Computer Science and Artificial intelligence that "learns" from data without human intervention.

But this view has a flaw. As a result of this perception, whenever the word Machine Learning is thrown around, people usually think of "A.I." and "Neural Networks that can mimic Human brains (as of now, that is not possible)", Self Driving Cars and what not. But Machine Learning is far beyond that. Below we uncover some expected and some generally not expected facets of Modern Computing where Machine Learning is in action.

Machine Learning: The Expected

We'll start with some places where you might expect Machine Learning to play a part.

1. **Speech Recognition (Natural Language Processing in more technical terms)**
: You talk to Cortana on Windows Devices. But how does it understand what you say? Along comes the field of Natural Language Processing, or N.L.P. It deals with the study of interactions between Machines and Humans, via Linguistics.

Guess what is at the heart of NLP: Machine Learning Algorithms and Systems (Hidden Markov Models being one).

2. **Computer Vision** : Computer Vision is a subfield of AI which deals with a Machine's (probable) interpretation of the Real World. In other words, all Facial Recognition, Pattern Recognition, Character Recognition Techniques belong to Computer Vision. And Machine Learning once again, with its wide range of Algorithms, is at the heart of Computer Vision.
3. **Google's Self Driving Car** : Well. You can imagine what drives it actually. More Machine Learning goodness.

But these were expected applications. Even a naysayer would have a good insight about these feats of technology being brought to life by some "mystical (and extremely hard) mind crunching Computer wizardry".

Machine Learning : The Unexpected

Let's visit some places normal folks would not really associate easily with Machine Learning:

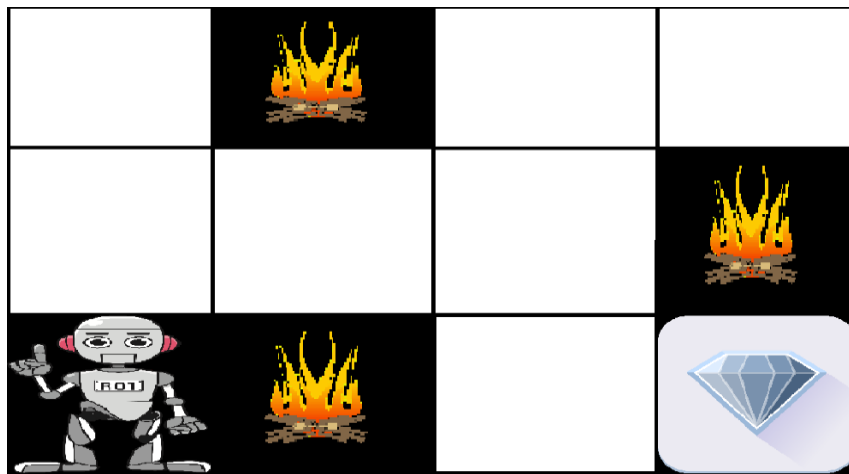
1. **Amazon's Product Recommendations**: Ever wondered how Amazon always has a recommendation that just tempts you to lighten your wallet. Well, that's a Machine Learning Algorithm(s) called "Recommender Systems" working in the backdrop. It learns every user's personal preferences and makes recommendations according to that.
2. **Youtube/Netflix** : They work just as above!
3. **Data Mining / Big Data** : This might not be so much of a shock to many. But Data Mining and Big Data are just manifestations of studying and learning from data at a larger scale. And wherever there's the objective of extracting information from data, you'll find Machine Learning lurking nearby.
4. **Stock Market/Housing Finance/Real Estate** : All of these fields, incorporate a lot of Machine Learning systems in order to better assess the market, namely "Regression Techniques", for things as mediocre as predicting the price of a House, to predicting and analyzing stock market trends.

So as you might have seen now. Machine Learning actually is everywhere. From Research and Development to improving business of Small Companies. It is everywhere. And hence it makes up for quite a career option, as the industry is on the rise and its boon is not stopping any time soon.

Reinforcement learning

Reinforcement learning is an area of Machine Learning. Reinforcement. It is about taking suitable action to maximize reward in a particular situation. It is employed by various software and machines to find the best possible behavior or path it should take in a specific situation. Reinforcement learning differs from the supervised learning in a way that in supervised learning the training data has the answer key with it so the model is trained with the correct answer itself whereas in reinforcement learning, there is no answer but the reinforcement agent decides what to do to perform the given task. In the absence of training dataset, it is bound to learn from its experience.

Example : The problem is as follows: We have an agent and a reward, with many hurdles in between. The agent is supposed to find the best possible path to reach the reward. The following problem explains the problem more easily.



The above image shows robot, diamond and fire. The goal of the robot is to get the reward that is the diamond and avoid the hurdles that is fire. The robot learns by trying all the possible paths and then choosing the path which gives him the reward with the least hurdles. Each right step will give the robot a reward and each wrong step will subtract the reward of the robot. The total reward will be calculated when it reaches the final reward that is the diamond.

- Input: The input should be an initial state from which the model will start
- Output: There are many possible output as there are variety of solution to a particular problem
- Training: The training is based upon the input, The model will return a state and the user will decide to reward or punish the model based on its output.
- The model keeps continues to learn.
- The best solution is decided based on the maximum reward.

Puzzle Corner

Here is a puzzle known as the Covent Garden Problem, which appeared in London half a century ago, accompanied by the somewhat surprising assertion that it had mystified the best mathematicians of England:

Mrs. Smith and Mrs. Jones had equal number of apples but Mrs. Jones had larger fruits and was selling hers at the rate of two for a penny, while Mrs. Smith sold three of hers for a penny.

Mrs. Smith was for some reason called away and asked Mrs. Jones to dispose of her stock. Upon accepting the responsibility of disposing her friend's stock, Mrs. Jones mixed them together and sold them of at the rate of five apples for two pence.

When Mrs. Smith returned the next day the apples had all been disposed of, but when they came to divide the proceeds they found that they were just seven pence short, and it is this shortage in the apple or financial market which has disturbed the mathematical equilibrium for such a long period.

Supposing that they divided the money equally, each taking one-half, the problem is to tell just how much money Mrs. Jones lost by the unfortunate partnership?

Our Solution:

The mixed apples were sold of at the rate of five apples for two pence. So they must have had a multiple of five i.e. 5, 10, 15, 20, 25, 30, ..., 60, 65, ... etc apples.

But the minimum number of apples they could have together is 60; so that 30 would have been of Mrs. Smith's that would fetch her 10 (an integer) pence and the other 30 of Mrs. Jones's that would fetch her 15 (also an integer) pence.

When sold separately it would fetch them $10+15=25$ pence altogether. But when sold together it would fetch them $60 \times 2/5 = 24$ pence i.e. a loss of one ($25-24=1$) pence.

Since they lost 7 pence altogether; they had altogether $60 \times 7 = 420$ apples that fetched them only $420 \times 2/5 = 168$ pence and they shared 84 pence each of them. But Mrs. Jones could sell her $420/2 = 210$ apples for $210/2 = 105$ pence so she lost "21 pence".

Note: to solve it algebraically:

They lost 7 pence altogether

Suppose each lady has x apples

$$x/2 + x/3 - 2(2x/5) = 7$$

$$15x + 10x - 24x = 210$$

$$x = 210$$

Note: Mrs. Johns lost 21 pence.

But without working Mrs. Smith earned 14 extra pence!

(84 pence – $210/3$ pence = 14 pence).

Not very fair!

(Perhaps Mrs. Johns was not very good at math)

How to Reach QIS, Ongole, Andhra Pradesh, India.

Nearest Airports-
Vijavada, Chennai, Bangalore,
Hyderabad

Nearest Port - Chennai

Nearest Railway Station- Ongole

Nearest Bus Station- Ongole

- Ongole to Vijayavada-148 K.m
- Ongole to Guntur- 112 K.m
- Ongole to Hyderabad - 345 K.m
- Ongole to Vizag 500 K.m
- Ongole to Kurnool - 258K.m
- Ongole to Nellore- 128K.m
- Ongole- Tirupati- 281K.m
- Ongole to Chennai- 308 K.m
- Ongole to Bangalore- 510 K.m

Address for Correspondence

- Principal – Dr. G. Lakshmi Narayana Rao – Cell No. 9246419528
- President – Sri N. Nageswara Rao - Cell No: 98492 93405
- Executive Chairman/Secretary & Correspondent – Sri. N. Surya Kalyan Chakravarthy – Cell No. 99499 99977
- Admission Coordinator – Mr. G. Srinivasa Rao - Cell No.9246419579

QIS INSTITUTE OF TECHNOLOGY

Pondur Road, Vengamukkapalem, Ongole, Prakasham District, A.P -523 272,
Ph: 08592-6 50172, Cell: 9246419528.

www.qisit.edu.in E-mail: principalqisit@gmail.com